



Programm „Projektlernen und Lernen am Projekt“

- bis 14:00** **Ankommen & Anmeldung**
- 14:00 Uhr** **Begrüßung**
- 14:10 Uhr** **Fachlicher Impuls „Die Zukunft der Arbeit – Entwicklungen und Herausforderungen.“**
Steffen Kiesel,
futurego Sachsen-Anhalt
- 14:45 Uhr** **Unsere Angebote für Schulen – kurz und knapp:
5 Projekte in 10 Minuten**
- 15:00 Uhr** **Kaffeepause und Zeit für individuelle Gespräche mit den
Initiativen**
- 15:30 Uhr** **Parallele Workshops**

Deutsche Kinder- und Jugend-
Stiftung gemeinnützige GmbH
Regionalstelle Sachsen-Anhalt
Otto-von Guericke-Straße 87a
39104 Magdeburg

Tel: (0391) 56 28 77 0
Fax: (0391) 56 28 77 11
info@gruenderkids.de

www.gruenderkids.de

Workshop 1 „Methoden zum Projektmanagement“, Dagmar Kleemann, KLEEMANN-TTC

Für ein gutes Projektmanagement braucht es eine Struktur. Dieser Workshop befasst sich mit der regulären Abfolge und Struktur von Projekten und den Möglichkeiten, wie diese mit und für Schülerinnen und Schüler visualisiert werden können. In praktischen Übungen darf dabei auch gerne selbst zum Stift oder Flüssigkreidemarker gegriffen werden.

Workshop 2 „Digitales Lernen – Wie Schüler die Möglichkeiten moderner Medien erfahren können?“, TinkerToys – individuelles Spielzeug

Die technische Revolution ist in vollem Gange. Smartphone, Tablets oder Laptops sind unsere ständigen Begleiter. Im Berufsalltag ist der Umgang mit verschiedenen Geräten und Programmen absolut notwendig. Doch wie werden Schüler darauf vorbereitet? Eine Möglichkeit ist der gezielte Einsatz neuester Technik und Medien, im Rahmen von strukturierten Schulprojekten. Das Beispiel TinkerSchool zeigt, wie es gehen kann. Durch die Verknüpfung von 3D-Druck-Technologie und intuitiv zu bedienender Software, können interdisziplinäre und transmediale Schulprojekte realisiert werden. Zwei Beispiele aus der Praxis geben Inspirationen, wie die Medienkompetenz der Schüler gefördert werden kann.

- 17:30 Uhr** **Veranstaltungsende**