

Inhalt

JUNIOR primo vermittelt Grundschulern auf spielerische Weise ein Grundverständnis für Rollen, Aufgaben und Verantwortungen der verschiedenen Akteure in einer Gemeinde. Die Module sind flexibel je nach Unterrichtssituation entweder einzeln oder allesamt zu bearbeiten. Sie beinhalten Rätsel, Comics, Übungen und Aktivitäten, die in Einzel- und auch Gruppenarbeit durchgeführt werden können. Nach jeder Moduleinheit kann mit Hilfe des Quizheftes eine Lernerfolgskontrolle durchgeführt werden. Zum Ende der Unterrichtsreihe erhalten die Gemeinde-Entdecker eine Urkunde.

Tipps zur Durchführung aus der Praxis:

Die Zeitangaben bei den Aufgaben sollen den Lehrkräften als Orientierung dienen. Auch die angegebene Reihenfolge des Modulablaufes kann individuell durchgeführt werden (z.B. zuerst das Comic lesen, dann über das Thema sprechen). Eine weitere Möglichkeit ist die Erstellung einer Reihentransparenz vor der ersten Stunde mit allen zu behandelnden Themen, sobald mehr als ein Modul durchgenommen wird. Darüber hinaus kann ein Wortspeicher gut um das Wimmelbild mit allen erlernten Begriffen erstellt werden.

Modul 1 Was ist los in meiner Gemeinde?

Die Schülerinnen und Schüler lernen die Akteure einer Gemeinde kennen. Sie lernen die Begrifflichkeiten Gemeinde, Beruf, Geschäft, Bedürfnis, Fähigkeit und Fachkraft kennen.

Modul 2 Die Plätzchenbäckerei

Im Zentrum des Moduls stehen die Fließband- und Einzelproduktion und deren Vor- und Nachteile. Begriffe wie Produktion, Produkt, Beschädigung, Einzel- und Fließbandproduktion werden vermittelt.

Modul 3 Was macht eigentlich die Gemeindeverwaltung?

Die Aufgaben der Gemeindeverwaltung sind Hauptbestandteil des Moduls.

Die Begriffe Gemeindeverwaltung, Dienstleistungen, Nutzen und Steuern werden spielerisch erklärt.

Modul 4 Ein neues Geschäft

Die Schülerinnen und Schüler entscheiden, was mit einem leeren Ladenlokal in der Gemeinde passieren soll. Sie lernen dabei die Begriffe Entscheidung, Auswahl, Stimmzettel, Stimme, Mehrheit und Demokratie kennen.

Modul 5 Geld bewegt sich

Die Herkunft und Bedeutung des Geldes wird in diesem Modul näher beleuchtet. Die Begriffe Geld, Bank, Deutsche Bundesbank und Geldkreislauf stehen im Fokus.

Modul 6 Mit Tobi in den Unternehmensalltag

Die Schulklasse besichtigt einen Betrieb. Dabei lernen die Schülerinnen und Schüler die Begriffe Betrieb und Mitarbeiter kennen.

Modul 7 Malwettbewerb: Berufe der Zukunft

Mit Hilfe einer Zeitreise sammeln die Schülerinnen und Schüler Ideen zu den Berufen, die in der Zukunft benötigt werden. Die Begriffe Zukunft und Erfindung werden erarbeitet.

Wir wünschen Ihnen viel Freude mit den JUNIOR primo Unterlagen!